COMMISSION SPORTIVE ILE DE FRANCE
BILLARD AMÉRICAIN

CODE SPORTIF BILLARD AMÉRICAIN

SAISON 2023/2024

INFORMATION DU RESPONSABLE
Sandra HERBOMEZ
06.79.79.78.49
csameri@lbif11.fr

Table des matières

- Avant-propos
- Sommaire

- Chapitre 1 : Classification
- Article 1.1 Mixte
- Article 1.2 Féminines
- Article 1.3 Juniors

- Chapitre 2 : Règles Générales
- Article 2.1 Conditions de participation aux tournois qualificatifs et finals LBIF
- Article 2.2 Date des tournois qualificatifs et finals
- Article 2.3 Engagements
- Article 2.4 Jours/Horaires des épreuves
- Article 2.5 Tenue Sportive
- Article 2.6 Gestion des tournois
- Article 2.7 Tirage au sort
- Article 2.8 Convocation des joueurs
- Article 2.9 Direction de Jeu/Arbitrage
- Article 2.10 Joueur forfait Non excusé
- Article 2.11 Joueur forfait excusé
- Article 2.12 Joueur en retard
- Article 2.13 Intendance
- Article 2.14 Résultats
- Article 2.15 Classements
- Article 2.16 Essai du matériel
- Article 2.17 « Time out »
- Article 2.18 Attitude des joueurs, comportement antisportif
- Article 2.19 Temps de jeu
- Article 2.20 Cas Particuliers

- Chapitre 3 : Circuit individuel mixte
- Article 3.1 Formule Tournoi qualificatif (TQ & Final - Elite)
- Article 3.1.1 Les distance des TQ Elite
- Article 3.1.2 Les Distances des finales Elite
- Article 3.1.3 Echelle de Classement Elite TQ & Finale
- Article 3.2 Formule Tournoi qualificatif (TQ & Final - Promotion)
- Article 3.2.1 Les distance des TQ Promotion
- Article 3.2.2 Les Distances des finales Promotion
- Article 3.2.3 Echelle de Classement Promotion TQ & Finale
- Article 3.3 Classements Elite & Promotion

- Chapitre 4: Éliminatoire Féminine
- Article 4.1 Formule
- Article 4.2 Distances
- Article 4.3 Echelle de classement
- Article 4.4 Finalité

- Chapitre 5 : Eliminatoires Junior
- Article 5.1 Formule
- Article 5.2 Distances
- Article 5.3 Echelle de classement
- Article 5.4 Finalité

- Chapitre 6 : Scottish : « Trophée Sébastien BRUCELLE »
- Article 6.1 Conditions de participation
- Article 6.2 Date
- Article 6.3 Formule

- Chapitre 7 : Circuit par Equipes Île de France
- Article 7.1 Championnat Île de France par Equipe
- Article 7.2 Journées de championnat
- Article 7.3 Finale

- Chapitre 8 : Attribution Compétitions Ile de France

- Chapitre 9 : Dispositions Circonstancielles

- BORDEREAU D'ENGAGEMENT D'EQUIPES SAISON

- Questions & Réponses

AVANT-PROPOS

Ce Code Sportif a pour objectif de préciser le fonctionnement sportif en Ligue de billard pour ce qui concerne les compétitions de billard américain en Île de France. Il s'appuie sur le code sportif national Billard Américain disponible sur le site de la FFB à l'adresse suivante : https://www.ffbillard.com/pages/reglements-sportifs-americain-94.html

Tout ce qui n'est pas précisé dans le document s'appuie donc sur le code sportif national. La CSLBIFBA veille à l'application du code sportif et en rédige toutes modifications. La liste de ses membres est publiée sur le site de la LBIF (https://lbif11.fr/comite-directeur/).

SOMMAIRE

Le présent règlement décrit le circuit régional et définit les modalités de classement régional et qualification pour les championnats nationaux pour les catégories individuelles suivantes :

- Mixte
- Féminine
- Junior

Il décrit également le circuit régional pour la catégorie par équipes. La participation aux compétitions Île de France implique une totale connaissance et adhésion à ce règlement.

Chapitre 1 : Classification

La Commission Sportive Île de France Billard Américain applique la classification nationale mais, afin de permettre aux joueurs de rencontrer des compétiteurs de niveau équivalant en éliminatoire, la CSLBIF Billard Américain a procédé au découpage de la catégorie Mixte en sous-catégories définies ci-dessous :

Article 1.1 Mixte

En début de saison, pour chaque mode de jeu, les joueurs sont répartis en fonction de leur classement à l'issue de l'année précédente (Saison 2022/2023) et du tournoi barrage.

- **Catégorie Elite** : regroupe 32 compétiteurs. Le top 16 du classement général Elite de la saison précédente + les 4 premiers du classement Promotion + le top 12 du tournoi barrage
- **Catégorie Promotion** : regroupe XX compétiteurs non retenus pour la catégorie Elite

Article 1.2 Féminines

La catégorie régionale regroupe l'ensemble des féminines.

Article 1.3 Juniors

La catégorie régionale regroupe tous les joueurs âgés de moins de 23 ans au 31 décembre de la saison qui démarre.

Chapitre 2 : Règles Générales

Article 2.1 Conditions de participation aux tournois qualificatifs et finales LBIF

- Être licencié pour la saison en cours
- Être qualifié pour cette compétition
- S'inscrire au tournoi concerné dans les délais prévus sur le site de la LBIF www.lbif11.fr
- Se présenter en tenue officielle à l'heure indiquée
- Ne pas être suspendu

Article 2.2 Date des tournois qualificatifs et finales

Les dates des TQ et Finales par mode de jeu sont planifiées en fonction de la date des ½ finales nationales pour lesquelles les résultats régionaux sont à transmettre à une date butoir.
Voir le calendrier LBIF (https://lbif11.fr/americain-calendriers/).

Article 2.3 Engagements

L'engagement doit être effectué en ligne sur le site de Ligue de billard d'IDF (http://reg.lbif11.fr/).
La période d'inscription pour chaque tournoi débute deux semaines avant le début du tournoi et se termine le mercredi à 14h00 précédant le tournoi.

Toute inscription reçue en dehors des dates et horaires prévus ne sera pas prise en compte.

Dans le cas de pluralité de tableaux seule la première inscription sera prise en compte, dans ce cas un joueur ne pouvant pas jouer dans le tournoi initial sera déclaré forfait et ne pourra pas intégrer un autre tableau.

Article 2.4 Jours/Horaires des épreuves

Les épreuves se déroulent sur une ou deux journées de Week-end. Les horaires et lieu peuvent être aménagés suivant le nombre de compétiteurs et le nombre de tables des salles accueillantes.

Article 2.5 Tenue Sportive

La tenue sportive réglementaire décrite ci-dessous est commune aux quatre disciplines fédérales (Américain, Blackball, Carambole et Snooker) et ce pour toutes les phases de jeu et tous les niveaux de tournois et championnats, à l'exclusion du Blackball Master.
Toute demande de dérogation doit être adressée au directeur de jeu avant le début de la compétition.

Tenue sportive commune à toutes les disciplines et toutes les phases de jeu

- Polo à manches courtes ou longues, rentré dans le pantalon (les polos d'arbitres sont interdits aux joueurs).
- Pantalon de ville de couleur unie (les jeans et survêtements sont interdits).
- Chaussettes, mi-bas ou bas.
- Chaussures fermées de couleur unie.
- Inscriptions sur les polos : L'écusson ou le logo du club et/ou des armoiries de la ville est brodé ou floqué. Il doit être placé sur la poitrine à gauche, côté cœur.
- L'inscription dans le dos du nom de la ville du club du joueur est autorisée.

- Publicité : La publicité est autorisée exclusivement pour des produits conformes à la législation en vigueur, notamment en ce qui concerne les produits ou services dont la publicité est réglementée ou interdite dans le cadre des activités sportives.
  Peuvent être interdites les tenues qui présentent une incompatibilité entre le contenu d'une publicité et les chaînes de télévision qui retransmettent l'événement.
- La surface totale de l'ensemble des emplacements publicitaires n'est pas limitée mais est placée sur le haut du corps. L'organisateur peut imposer la marque de son sponsor ; dans ce cas, cette publicité vient en supplément de la ou des marques personnelles des joueurs.
- Dispositions diverses : Dans le cas d'une compétition par équipes, le haut de la tenue sportive doit être identique pour tous les joueurs de l'équipe.
- Le polo doit obligatoirement être rentré dans le pantalon, sauf chez les femmes. La dérogation à cette règle est accordée exclusivement par le directeur de jeu.
- Le directeur de jeu peut refuser la participation à la compétition d'un joueur dont la tenue n'est pas conforme aux dispositions de ce chapitre.

La Commission Sportive LBIF Billard Américain est seule habilitée à statuer sur les cas non expressément prévus au règlement

Article 2.6 Gestion des tournois

Les tournois seront gérés sur CUESCORE (https://cuescore.com/).

Article 2.7 Tirage au sort

Le tirage au sort sera effectué le jour des compétitions par le directeur de jeu (le matin avant le début du tournoi), sur CUESCORE.

- En début de saison pour le premier tour (TQ1 à TQ4), nous utiliserons les classements (par mode de jeu) de la saison précédente pour le tirage au sort.
- Pour le deuxième tour (TQ5 à TQ8) nous utiliserons les classements (par mode de jeu) du premier tour de la saison en cours.
- Pour les finales, nous utiliserons le cumul du premier & deuxième tour par mode de jeu
- Le classement IDF, du mode de jeu concerné, sera utilisé pour identifier les têtes de série avant de lancer le tirage au sort.
- Les numéros des têtes de série (TDS) sont attribués dans l'ordre en suivant le classement. (Exemple TDS N°1 est le premier du classement, TDS N° 5 est le cinquième du classement, etc…)
- Un deuxième tirage au sort sera nécessaire pour le tableau final. Ce tirage au sort (automatique) aura lieu toujours sur CUESCORE après avoir reçu la liste complète des qualifiés pour le tableau final.

Pour les compétitions se déroulant sur plusieurs salles en parallèle, la répartition des joueurs se fera en serpentin selon le ranking.

Article 2.8 Convocation des joueurs

Pour chaque tournoi, la liste des joueurs retenus et non retenus est établie par le responsable de la Commission Américain LBIF. La commission se charge de diffuser ces listes, sur le site de la LBIF, au plus tard, le jeudi 14h00, précédant le début de la compétition.

Article 2.9 Direction de Jeu/Arbitrage

Le déroulement des épreuves est sous le contrôle du directeur de jeu nommé par l'organisateur. Le directeur de jeu est chargé de faire appliquer toutes les dispositions réglementaires de la LBIF & de la FFB. Il peut être aidé d'un juge-arbitre ou assurer lui-même cette tâche.

Le directeur de jeu devra conserver les feuilles de match pendant une période de 2 semaines après le tournoi.

Attributions du directeur de jeu (liste non exhaustive)

- Faire respecter l'interdiction de fumer dans la salle (les cigarettes électroniques sont également interdites dans l'enceinte des salles durant les compétitions) ainsi que la consommation de boissons alcoolisées sur l'aire de jeu durant les matchs
- Vérifier le bon état du matériel
- Vérifier la tenue des joueurs
- Organiser les tours de jeux
- Désigner l'arbitre et les marqueurs pour chaque partie
- Veiller à la régularité et au bon déroulement des matchs (le directeur de jeu doit être en possession de tous les textes officiels nécessaires et à jour, code sportif, etc.)
- Adresser dans les 48 heures au responsable concerné la feuille de match pour la petite finale
- Signaler sur la feuille de match tout joueur forfait au début de l'épreuve et tout joueur ayant abandonné en cours d'épreuve
- Le cas échéant, adresser au responsable sportif de l'épreuve un rapport circonstancié sur tout incident qui pourrait valoir une sanction disciplinaire à un ou plusieurs joueurs
- Conserver les feuilles de match pendant une période de 2 semaines après le tournoi.
- Lancer le tirage au sort, le matin avant le début des compétitions.

Article 2.10 Joueur forfait Non excusé

Tout joueur engagé auprès de la LBIF pour participer à un tournoi régional (TQ & Final), ne se présentant pas à l'épreuve, sans en informer la Commission Américain de la LBIF par mail (*csameri@lbif11.fr*) dans un délai raisonnable est considéré comme forfait non excusé. Ce joueur devra fournir au responsable de la commission Américain LBIF le motif et un justificatif dans les 72 heures. En l'absence de justificatif, il sera suspendu pour le tournoi suivant et son club devra s'acquitter d'une amende dont le montant est défini dans les dispositions financières générales LBIF (https://lbif11.fr/documents-financiers/) .
Si le joueur fait un nouveau « Forfait Non Excusé » dans la saison, il pourra être convoqué devant la commission de discipline de la LBIF.

Article 2.11 Joueur forfait excusé

Tout joueur engagé auprès de la LBIF pour participer à un tournoi régional (TQ & Final), ayant informé la Commission Américain de la LBIF au moins 12 heures avant le début de la compétition.

Article 2.12 Joueur en retard

Tout joueur ne s'étant pas présenté à la table de marque 30 minutes après l'horaire de convocation :

- et n'ayant pas prévenu le directeur de jeu, est disqualifié de la compétition et déclaré forfait non excusé.
- mais ayant prévenu le directeur de jeu, perd son premier match et passe côté perdant pour son deuxième match.

Pendant la compétition, tout joueur qui ne s'est pas présenté à sa table de jeu cinq minutes après l'annonce de son match est déclaré perdant du match.

Article 2.13 Intendance

L'organisateur est responsable de l'intendance durant toute la compétition.
L'organisateur doit proposer une restauration rapide et de proximité facilitant le déroulement des épreuves en « non-stop ».

Article 2.14 Résultats

Les résultats seront publiés sur le site de la LBIF en fin de saison. Néanmoins les tableaux des compétitions restent disponibles et consultables sur CUESCORE.

Article 2.15 Classements

Les classements seront mis à jour au fur et à mesure de l'avancée de la saison.
Liste des classements :

- Classement mixte par mode de jeu (Elite & Promotion)
- Classement général mixte (Elite et Promotion)
- Classement général féminin
- Classement général Junior
- Détails des classements

Les Classement seront disponibles sur le site de la LBIF sous chaque catégorie.

Article 2.16 Essai du matériel

Les joueurs participant à un tournoi disposent, avant chaque match, de 5 minutes chacun pour essayer le matériel à disposition, et ce, jusqu'à la fin du tournoi.

Article 2.17 « Time out »

Au cours d'un match, chaque joueur a droit à une pause d'une durée maximum de cinq minutes, sauf si la disposition de la salle nécessite un déplacement important, auquel cas le temps est estimé par le directeur de jeu en début de tournoi.

- La pause est uniquement destinée à aller aux toilettes : les sorties de la salle ou les "pauses cigarettes" sont interdites.
- Le joueur doit informer son adversaire, et ce uniquement au moment de la recomposition d'un rack. Il doit ensuite obligatoirement le signaler à la direction de jeu.
- L'autre joueur doit rester dans l'aire de jeu, assis à côté de sa table, où il peut lui aussi prendre sa pause en le signalant à l'arbitre ou au directeur de jeu.
- Au jeu du 14/1 continu uniquement, si la main est au joueur qui n'a pas demandé de pause, celui-ci peut continuer à jouer, à condition que ce soit en présence d'un arbitre ou du directeur de jeu.

Un joueur qui quitte sa place pendant un match sans le signaler à la direction de jeu perd son match.

Le cas de force majeure survenant en cours d'un match est apprécié par l'arbitre ou le directeur de jeu.

Article 2.18 Attitude des joueurs, comportement antisportif

Les joueurs doivent avoir une attitude correcte et loyale et s'abstenir de tout geste ou commentaire de nature à gêner les autres joueurs. L'arbitre ou le directeur de jeu avertit le joueur qui contrevient aux règles de conduite et fait ensuite un rapport si nécessaire.
L'alcool et les cigarettes électroniques sont interdits sur l'aire de jeu ; le non-respect de cette règle entraîne l'exclusion du joueur incriminé et sa convocation devant la commission de discipline.

En cours de match

- Un joueur doit rester assis sur sa chaise durant le tour de son adversaire.
- Il ne peut se lever que lorsque les billes sont définitivement arrêtées. Il peut néanmoins rester debout et immobile à côté de sa chaise si cela ne trouble pas le jeu de l'adversaire.
- La manche est perdue quand un joueur déplace volontairement une bille avec la main, sauf dans les cas spécifiques à chaque mode de jeu.
- Si un joueur déjà averti se met de nouveau en infraction, la partie peut être interrompue et le match est alors perdu pour le joueur fautif.
- Toute action visant à déconcentrer l'adversaire, tous gestes ou paroles de nature à perturber le jeu, tout comportement antisportif amènent la perte pure et simple du match. L'arbitre ou le directeur de jeu le signalent au joueur concerné et fait un rapport. Si le cas se reproduit avec le même joueur durant la même compétition, le dossier est transmis à la commission de discipline afin qu'elle statue sur le sort du joueur. Toute réclamation relative aux questions d'application des règlements doit être formulée au moment de l'erreur présumée auprès de l'arbitre ou du directeur de jeu. Ceux-ci peuvent ne pas donner suite à la réclamation s'ils considèrent qu'il n'y a pas eu d'erreur. Si l'erreur commise a pu influencer le résultat final, le directeur de jeu doit faire rejouer la partie.

Article 2.19 Temps de jeu

- Lors d'un match, la moitié des points doivent être réalisés lors de la moitié du temps imparti. Dans le cas contraire, la direction de jeu peut décider de chronométrer le match.
- Le directeur de jeu peut aussi faire chronométrer n'importe quel match, dès le début ou en cours, sans attendre la moitié du temps imparti.
- En cas d'égalité de points, si les joueurs jouent la partie décisive, on ne chronomètre pas cette partie, ni le dernier rack au 14/1 continu.
- Le directeur de jeu peut demander à un joueur disponible de chronométrer un match. Ce joueur est dans l'obligation d'accepter (le joueur désigné sera choisi en fonction de son avancement dans la compétition et de l'heure de son prochain match).

Le refus de chronométrer un match entraîne l'exclusion de la compétition et l'annulation des résultats du compétiteur. Cette exclusion est assimilable à un forfait général, passible de la commission de discipline en cas de récidive.

Déroulement du chronométrage

- Après la casse, le joueur dispose de 60 secondes pour exécuter son coup sans extension de temps. Pour tous les suivants, il dispose de 35 secondes par coup.
- Après 25 secondes, l'arbitre ou la personne en charge du chronométrage annonce à haute et intelligible voix « Time » : le joueur doit alors jouer dans les dix secondes restantes.
- Le joueur peut demander une rallonge de temps en annonçant « Extension », mais une seule fois par rack. La durée de réflexion est alors rallongée de 25 secondes, portant ainsi la durée totale à 60

secondes. Après 50 secondes, l'arbitre ou la personne en charge du chronométrage annonce de nouveau « Time », et le joueur doit alors exécuter son coup dans les dix secondes restantes.

- Le chronométrage commence dès que toutes les billes, blanche incluse, sont immobilisées, y compris les billes en rotation sur elles-mêmes. Il s'arrête quand la queue touche la blanche ou quand le temps du joueur est expiré.

Article 2.20 Cas Particuliers

- Si le procédé se détache de la queue sur un coup valable et va toucher une autre bille sur la table, il n'y a pas faute.
- Si un joueur est bousculé en position de jeu, les billes sont replacées dans la position occupée avant l'incident. Si cela s'avère impossible, la manche est recommencée au début.
- Lorsqu'une bille de but est collée à la bande, ce contact avec la bande n'est pas pris en compte. Pour que le coup soit valable, il faut donc que la blanche touche une bande après impact ou que la bille en question ou toute autre bille touche une bande.
- Si une bille de but se trouve à moins d'un diamètre de bille d'une bande, le joueur ne peut jouer cette bille que deux fois consécutivement sur cette bande. Au troisième coup, il est impératif d'empocher une bille, ou de lui faire toucher une des trois autres bandes, ou encore que la bille blanche touche une autre bande même si une faute a été commise lors de ces tentatives, sinon cela est compté comme une faute. Si cette bille se déplace à plus d'un diamètre de bille d'une bande, ou si le joueur joue une autre bille entre-temps, le décompte s'annule. Le joueur doit annoncer lorsqu'il joue une bille collée à la bande ou à moins d'une demi-bille afin que l'adversaire puisse, s'il le souhaite, vérifier et signaler ces cas de figures pour annoncer le nombre de coups de même type déjà réalisés.
- Si la blanche touche la bille de but visée et une autre bille de but en même temps et de telle sorte qu'on ne puisse déterminer laquelle a été touchée la première, le coup est jugé valable.
- Si deux billes ou plus sont coincées dans une poche de telle sorte qu'une ou plusieurs d'entre elles ne sont plus en contact avec la table, celles-ci doivent être empochées. Celles qui ont un contact avec la table sont replacées devant la poche.
- Si une bille de but entre et ressort de la poche, elle n'est pas considérée comme empochée.
- En cas d'un défaut du matériel (exemple une poche mal fixée qui a empêché l'empoche d'une bille, les billes sont replacées dans la position occupée avant l'incident. Si cela s'avère impossible, la manche est recommencée au début.

Chapitre 3 : Circuit individuel mixte

Le circuit individuel 2023-2024 s'articulera comme suit :

- Le circuit est ouvert à tous les licenciés LBIF
- 2 catégories Elite & Promotion
- Tous les modes de jeu (8, 9, 10 et 14/1) sont joués et indépendants
- À chaque mode de jeu seront organisés 2 Tournois Qualificatifs (TQ) et une finale
- À l'issue des 2 TQ par mode de jeu (total 8 TQ), un classement général sera édité et déterminera les qualifiés pour les finales IDF

Article 3.1 Formule Tournoi qualificatif (TQ & Finale - Elite)

A. 3 tours avec dans chaque tour 1 tournoi par mode de jeu (2 tours de TQ + un tour pour la finale)
B. 32 joueurs (16 premiers Elite de la saison précédente + 4 premiers Promotion de la saison précédente + 12 premiers du classement du tournoi barrage)
C. Une inscription sera ouverte juste après le tournoi barrage afin que les joueurs Elite puissent confirmer et valider leur participation en Elite pour la saison 2023/2024
D. En cas de désistement des joueurs qualifiés, un repêchage aura lieu sur le classement du tournoi barrage
E. Un tableau de 32 joueurs en Double KO jusqu'en 8ème de finale puis simple KO jusqu'en finale
F. Pour chaque tournoi les joueurs seront classés dans le tableau en fonction de leur classement (Tête de série)
G. Pour le premier TQ le classement de la saison précédente, du mode de jeu concerné, sera utilisé pour placer les joueurs dans le tableau
H. Pour le deuxième TQ ainsi que la finale, le classement actualisé de la saison en cours, du mode de jeu concerné, sera utilisé pour placer les joueurs dans le tableau
I. Aucun match de classement ne sera joué lors des TQ
J. 16 compétiteurs seront qualifiés après les 8 TQ pour les finales IDF
K. Le classement général (incluant tous les modes de jeu) sera utilisé pour qualifier les 16 premiers Elite pour les 4 finales
L. Les 7 meilleurs TQ sur 8 seront comptabilisés pour le classement général avant la finale
M. Zéro point sera attribué aux joueurs non-inscrits ou forfait excusé
N. Seul les 16 finalistes Elite pourront se qualifier pour les demi-finales nationales (le nombre de qualifié sera communiqué par la Commission Nationale selon les jalons prévus dans le calendrier fédéral)
O. Les 16 premiers du classement Général Elite se qualifieront automatiquement pour être en Elite la saison prochaine
P. Les 16 derniers du classement Général Elite devront participer au tournoi barrage pour réintégrer la Catégorie Elite la saison prochaine.
Q. Le vainqueur d'une finale sera sacré Champion d'Île de France du mode de jeu concerné
R. Le premier du classement général en fin de saison sera sacré Champion d'Île de France Elite de la saison

Article 3.1.1 Les distances des TQ Elite

Mode de Jeu	Premier tour	Tableau final
8 Ball	5	5
9 Ball	6	7
10 Ball	5	5
14.1 Continu	50 en 25	60 en 25

Article 3.1.2 Les Distances des finales Elite

Mode de Jeu	Premier tour	Tableau final
8 Ball	6	7
9 Ball	7	9
10 Ball	6	7
14.1 Continu	60 en 25	75 en 25

Note : Ces distances sont données à titre indicatif, le responsable sportif LBIF américains pourra les revoir selon le timing et le nombre de participants.

Article 3.1.3 Echelle de Classement Elite TQ & Finale

Elite	TQ & Finale
1er	550
2ème	480
3ème & 4ème	420
5ème à 8ème	370
9ème à 16ème	330
17ème à 24ème	275
25ème à 32ème	230
Forfait Excusé & non excusé	0

Article 3.2 Formule Tournoi qualificatif (TQ & Finale - Promotion)

A. 3 tours avec dans chaque tour 1 tournoi par mode de jeu (2 tours de TQ + un tour pour la finale)
B. Tous les joueurs non qualifiés pour être en catégorie Elite peuvent s'inscrire pour les TQ
C. Le tableau sera choisi en fonction du nombre de participants (tableau de 16, 24 ou 32)
D. Pour le premier TQ le classement de la saison précédente, du mode de jeu concerné, sera utilisé pour placer les joueurs dans le tableau
E. Pour le deuxième TQ ainsi que la finale, le classement actualisé de la saison en cours, du mode de jeu concerné, sera utilisé pour placer les joueurs dans le tableau
F. Aucun match de classement ne sera joué lors des TQ
G. 16 compétiteurs seront qualifiés après les 8 TQ pour les finales IDF
H. Le classement général (incluant tous les modes de jeu) sera utilisé pour qualifier les 16 premiers Promotion pour les 4 finales
I. Les 7 meilleurs TQ sur 8 seront comptabilisés pour le classement général avant la finale
J. Zéro point sera attribué aux joueurs non-inscrits ou forfait excusé
K. Les 4 premiers du classement Général Promotion se qualifieront automatiquement pour être en Elite la saison prochaine
L. Les compétiteurs classés de la 5ème à la 16ème place sont qualifiés pour le Tournoi Barrage afin d'intégrer la Catégorie Elite la saison prochaine
M. Le premier du classement général en fin de saison sera sacré Champion d'Île de France Promotion de la saison

Article 3.2.1 Les distance des TQ Promotion

Mode de Jeu	Premier tour	Tableau final
8 Ball	5	5
9 Ball	5	6
10 Ball	5	5
14.1 Continu	50 en 25	60 en 25

Article 3.2.2 Les Distances des finales Promotion

Mode de Jeu	Premier tour	Tableau final
8 Ball	6	7
9 Ball	7	9
10 Ball	6	7
14.1 Continu	60 en 25	75 en 25

Note : Ces distances sont données à titre indicatif, le responsable sportif LBIF américains pourra les revoir selon le timing et le nombre de participants.

Article 3.2.3 Echelle de Classement Promotion TQ & Finale

Elite	TQ & Finale
1er	550
2ème	480
3ème & 4ème	420
5ème à 8ème	370
9ème à 16ème	330
17ème à 24ème	275
25ème à 32ème	230
33ème à 48ème	200
49ème à 64ème	180
Forfait Excusé & non excusé	0

Article 3.3 Classements Elite & Promotion

En cas d'égalité, les compétiteurs seront départagés sur les critères suivants appliqués dans l'ordre :

- **Ratio matchs (Matchs gagnés/perdus)**
- **Ratio manches (Manches gagnées/manches perdues)**
- **Ranking du classement général (S'il s'agit du ranking d'un mode de jeu)**
- **Ranking du classement général de la saison précédente**

Chapitre 4: Éliminatoire Féminine

Les finales féminines Ile de France :

Article 4.1 Formule

- La formule retenue est un tableau double KO sur les 2 premiers tours de jeu.
- Sont qualifiées pour les 4 modes de jeux : les X nombre de joueuses inscrite dans les délais.
- Pour chaque tournoi les joueuses seront placées dans le tableau en fonction de leur classement réactualisé.

Article 4.2 Distances

Mode de Jeu	Premier tour	Tableau final
8 Ball	5	6
9 Ball	6	7
10 Ball	5	6
14.1 Continu	50 en 25	60 en 25

Note : Ces distances sont données à titre indicatif, le responsable sportif LBIF américains pourra les revoir selon le timing et le nombre de participants.

Article 4.3 Echelle de classement

Elite	TQ & Finale
1er	550
2ème	480
3ème & 4ème	420
5ème à 8ème	370
9ème à 16ème	330
17ème à 24ème	275
25ème à 32ème	230
33ème à 48ème	200
49ème à 64ème	180
Forfait Excusé & non excusé	0

Article 4.4 Finalité

A l'issue des finales de ligue des quatre modes de jeu, les X premières du « RANKING » Ile de France selon le cumul de leur résultat à ces 4 modes de jeu seront qualifiées pour les championnats de France.
Un classement pour chaque mode de jeu sera établi. La gagnante du tournoi sera déclarée championne d'Île de France pour le Mode de jeu.

Chapitre 5 : Éliminatoires Junior (U-23)

Les finales juniors Île de France:

Article 5.1 Formule

- La formule retenue est un tableau double KO sur les 2 premiers tours de jeu.
- Sont qualifiées au Jeu de la 8 et Jeu de la 9 : les X nombre de joueurs inscrits dans les délais.

Article 5.2 Distances

Mode de Jeu	Premier tour	Tableau final
8 Ball	5	6
9 Ball	6	7
10 Ball	5	6
14.1 Continu	50 en 25	60 en 25

Note : Ces distances sont données à titre indicatif, le responsable sportif LBIF américains pourra les revoir selon le timing et le nombre de participants.

Article 5.3 Echelle de classement

Elite	TQ & Finale
1er	550
2ème	480
3ème & 4ème	420
5ème à 8ème	370
9ème à 16ème	330
17ème à 24ème	275
25ème à 32ème	230
33ème à 48ème	200
49ème à 64ème	180
Forfait Excusé & non excusé	0

Article 5.4 Finalité

A l'issue des finales de ligue des 4 modes de jeu, les X premiers du « RANKING » Ile de France selon le cumul de leurs résultats seront qualifiés pour les championnats de France.

Un classement pour chaque mode de jeu sera établi. Le/La gagnant(e) du tournoi sera déclaré(e) champion(ne) d'Île de France pour le Mode de jeu.

Chapitre 6 : Scottish : « Trophée Sébastien BRUCELLE »

La CS LBIF Billard Américain organise pour la saison une compétition par équipe ouverte aux non licenciés. Ces équipes devront être constituées de trois joueurs au moins. Chaque club pourra intégrer un joueur d'un club extérieur ne présentant pas d'équipe pour le tournoi concerné.
Chaque Club pourra engager un maximum de 4 équipes dans un premier temps, puis une liste d'attente sera dressée.

Article 6.1 Conditions de participation :

- Le capitaine s'inscrit sur le site de la L.B.I.F www.lbif11.fr et fait parvenir la constitution d'équipe sur le formulaire en annexe à XXXXX
- Se présenter en tenue uniforme pour l'équipe à l'heure indiquée (polos de même couleur).
- Un droit d'engagement par équipe dont le montant est fixé dans les dispositions financières de la LBIF sera exigé et payable le jour du tournoi. Le règlement se fera par chèque à l'ordre de la LBIF. Les clubs ayant réglé par virement devront fournir une copie de l'ordre de virement. Une facture récapitulative des frais d'engagement sera éditée et envoyée à chaque club.
- Ne pas être suspendu

Article 6.2 Date

- Voir le Calendrier de la saison (https://lbif11.fr/americain-calendriers/)

Article 6.3 Formule

La formule retenue est un tableau double KO sur les 2 premiers tours de jeu. L'argent des inscriptions servira à financer le repas de l'ensemble des joueurs inscrits, ainsi que le trophée.

Chapitre 7 : Circuit par Equipes Ile de France

Article 7.1 Championnat Île de France par Equipe

- Championnat Ile de France par Équipe - 9ball Teams Tour

Le championnat se déroulera en deux phases :

1. journées de championnat : toutes les équipes d'une même poule se rencontrent
2. finales : les x meilleures équipes de chaque poule de championnat s'affrontent dans une finale pour le titre de Champion d'Ile de France par équipe.

Selon le nombre d'équipes inscrites :

- si moins de 8 équipes : championnat annulé
- si 8 à 10 équipes inscrites : une seule poule ou toutes les équipes se rencontrent. Finale Division 1 à 4 équipes, finale Division 2 à 4 équipes
- si 11 à 16 équipes inscrites : 2 poules de championnat ou toutes les équipes se rencontrent. Finale Division 1 à 6 équipes, Finale Division 2 à 8 équipes.

La formule décrite ci-après étant nouvelle et non encore éprouvée, la CS LBIF billard Américain se réserve le droit d'apporter les modifications nécessaires en cours de saison pour éviter tout abus et/ou gérer tout cas non couvert par le descriptif ci-dessus

Conditions d'engagement :

- Une équipe sera constituée de 5 à 8 joueurs d'un même club
- Pour des raisons d'équité, un club ne pourra engager au maximum que deux équipes
- Un joueur ne peut appartenir qu'à une seule équipe
- Les joueurs doivent être licenciés et non suspendus
- Une équipe composée de moins de 8 joueurs pourra intégrer des joueurs tout au long de l'année à partir du moment où ils n'appartiennent à aucune autre équipe

Calendrier

Le calendrier des journées sera publié par la CS LBIF à l'issue du délai d'inscription des équipes, soit le 31/10/2023.

Selon le nombre d'équipes il pourra être décidé de:

- Faire le championnat en aller-retour (si peu d'équipes)
- Décomposer le championnat en deux groupes équivalents (si trop d'équipes inscrites) Afin d'assouplir le planning et de s'adapter aux contraintes de chacun, une journée se déroulera sur une période de 15 jours consécutifs.

Déroulement d'une rencontre :

- Une rencontre oppose deux équipes de 4 joueurs et se déroule sur au moins deux billards identiques. Si les conditions le permettent et qu'aucune des deux équipes n'y voit d'objection, la rencontre pourra se dérouler sur 4 billards pour gagner du temps.
- Aucun remplacement ne sera accepté au cours d'une rencontre
- Les deux capitaines remplissent tour à tour la feuille de match sans voir ce qu'a renseigné le capitaine adverse.
- La rencontre se joue en 10 matchs selon le format suivant :
  - Équipe A B C D contre équipe W X Y Z
  - Joueur A - Joueur W
  - Joueur B -Joueur X
  - Joueur C - Joueur Y
  - Joueur D -Joueur Z
  - Joueurs A et B - joueurs Y et Z
  - Joueurs C et D - joueurs W et X
  - Joueur A - Joueur X
  - Joueur B - Joueur W
  - Joueur C -Joueur Z
  - Joueur D -Joueur Y

- Chaque match se fera au jeu de la 9 en 4 parties gagnantes, casse alternée.

*Feuille de match en annexe

- Tout forfait sera en plus sanctionné d'une amende (voir dispositions financières LBIF).
- Une équipe peut participer à une journée à condition qu'elle aligne un minimum de 3 joueurs, auquel cas, l'ensemble des matchs du joueur manquant (y compris le double) seront considérés comme gagnés par l'équipe adverse.

Communication

Dans la mesure du possible, un groupe sera ouvert sur un réseau social pour partager les informations de cette compétition de manière non-officielle mais plus dynamique. Les informations officielles et les mises à jour des résultats seront publiées sur le site www.lbif11.fr

Article 7.2 Journées de championnat

Chaque équipe sera tour à tour accueillante et accueillie afin que chacune ait le même nombre de déplacements.

L'équipe hôte aura la charge de proposer des créneaux (entre la date de début et la date de fin de la journée) et lieux de rencontre à l'équipe visiteuse.
Si les deux équipes ne parviennent pas à s'entendre, la date de rencontre par défaut sera la date de fin de journée à 20h30 précises à l'adresse du club hôte.
En cas de désaccords pour la rencontre, l'équipe hôte devra en avertir la LBIF au moins 3 jours avant la fin de la journée sans quoi en cas de non-rencontre, c'est celle-ci qui sera déclarée forfait.
A l'inverse sans retour de l'équipe visiteuse à la suite de plusieurs propositions, c'est l'équipe visiteuse qui sera déclarée forfait.

A l'issue de chaque rencontre, le capitaine de l'équipe hôte a la charge de l'envoi de la feuille de match signée sous 3 jours.

Dress Code :

Pour les journées de championnat, le seul dress code demandé est que toute l'équipe ait le même polo (polo du club ou polo de l'équipe).

Résultat des rencontres :

A l'issue de la rencontre, la feuille de match devra être signée par le capitaine des deux équipes puis renvoyée à l'adresse suivante dans les 3 jours : *csameri@lbif11.fr*

Le résultat de la rencontre attribue les points suivants à chaque équipe :

- Victoire : 3 points
- Nul : 1 point
- Défaite : 0 point
- Forfait : -1 point

Classement
A l'issue du championnat, le classement des équipes sera publié et les x premières seront qualifiés pour la finale D1 ou D2.

En cas d'égalité de points, les équipes seront départagées de la manière suivante :

- Différence de matchs gagnés / matchs perdus
- Différence de parties gagnées / parties perdues
- Nombre de matchs gagnés
- Nombre de parties gagnées

Article 7.3 Finale

La finale du par équipe se déroulera sur une journée pour les deux divisions.

Conditions de participation :

- Être licencié
- Être qualifié
- Le capitaine s'inscrit le site de la LBIF www.lbif11.fr et fait parvenir la constitution d'équipe sur le formulaire en annexe à *csameri@lbif11.fr*
- Se présenter en tenue uniforme pour l'équipe à l'heure indiquée. Le dress code officiel sera demandé à chaque participant, tous les membres d'une équipe. Le polo du club pourra toutefois laisser place au polo de l'équipe si elle en a un.
- Ne pas être suspendu.

Formule :
Cette finale se déroulera en simple KO avec têtes de séries.

En cas d'égalité entre deux équipes au terme des critères explicités dans le paragraphe précédent, un match de 4 parties gagnantes aura lieu entre les deux équipes.

Sur le format 1 partie par personne (4 contre 4).

L'équipe vainqueur de la finale Division 1 sera déclarée championne d'île de France par équipes.

Le club accueillant la finale sera en charge des trophées pour :

- Les 3 premières équipes de la D1
- Le Champion de la D2

Le classement établi à la suite de ces finales servira à établir un système pérenne de divisions pour la saison suivante, la D1 ainsi formée sera constituée des x meilleurs de la finale D1 et des y meilleurs de la finale D2.

Prize Money

Le prize money sera réparti selon le tableau publié dans les dispositions financières de la ligue Ile de France.

Chapitre 8 : Attribution Compétitions Ile de France

- Les clubs devront formuler leurs demandes et les transmettre au plus tard la veille de l'assemblée générale de la LBIF, soit le 30 septembre 2023.
- La CS LBIF attribue l'ensemble de ces compétitions le jour de l'AG de la LBIF, excepté pour les tournois programmés avant la date de l'AG du dimanche 1er octobre 2023.
- Les clubs s'engagent à respecter leurs engagements et fournir 4 trophées pour les finales attribuées.
- Les clubs qui accueillent les compétitions s'engagent à fournir un directeur de jeu.
- Tout non-respect de ces engagements, entrainera le retrait de toutes les compétitions voire la transmission du dossier à la commission de discipline LBIF

Chapitre 9 : Dispositions Circonstancielles

- Ces dispositions s'appliquent à toutes les catégories ainsi qu'à tous les modes de jeu
- Les distances sont données à titre indicatif, le responsable sportif LBIF américain pourra les revoir selon le timing et le nombre de participants
- Les tableaux choisis pour toutes les compétitions sont donnés à titre indicatifs, le responsable sportif LBIF américains pourra les revoir selon le timing et le nombre de participants

EQUIPES
BORDEREAU D'ENGAGEMENT D'EQUIPES

SAISON 2023-2024

Tournoi n°_____

Nom de l'équipe :		**Nom du Club :**		
Nom	**Prénom**	**N° Licence**	**Catégorie**	**Adresse email**

Un droit d'engagement par équipe et par tournoi dont le montant est fixé dans les dispositions financières de la LBIF sera exigé payable avant le XX/XX/2024. Une facture récapitulative des frais d'engagement sera éditée et envoyée à chaque équipe. Le paiement se fera auprès du secrétariat de la ligue par virement bancaire. (Scottish)

Un droit d'engagement par équipe dont le montant est fixé dans les dispositions financières de la LBIF sera exigé payable avant le 05 novembre 2023. Le règlement se fera par chèque à l'ordre de la L.B.I.F. Les clubs ayant réglé par virement devront fournir une copie de l'ordre de virement. Une facture récapitulative des frais d'engagement sera éditée et envoyée à chaque club. (Championnat)

Questions & Réponses

Comment se passe la saison ?

- Premier tour : 4 TQ (1 par mode de jeu)
- Deuxième tour : 4 TQ (1 par mode de jeu)
- Troisième tour : 4 finales (1 par mode de jeu)

Comment se calcul le classement général IDF ?

Le classement général d'Île de France sera calculé en prenant en compte les 7 meilleurs résultats sur 8 de chaque compétiteur.
Un ***premier classement général*** sera publié après la fin du deuxième tour afin de déterminer les qualifiés pour la phase finale.

Le classement final sera publié après la fin des trois tours.

Comment se calcul le classement par mode de jeu ?

Le classement par mode de jeu sera calculé en accumulant les 2 TQ ainsi que la finale du mode de jeu en question.

Comment se passe le Tirage au sort ?

- En début de saison pour, le premier tour, nous utiliserons les classements (par mode de jeu) de la saison précédente pour le tirage au sort.
- Pour le deuxième tour nous utiliserons les classements (par mode de jeu) du premier tour de la saison en cours.
- Pour la finale, nous utiliserons le classement du mode de jeu concerné de la saison (Cumul du premier tour & du deuxième)
- Le classement IDF, du mode de jeu concerné, sera utilisé pour identifier les têtes de série avant de lancer le tirage au sort.

- Les numéros des têtes de série (TDS) sont attribués dans l'ordre en suivant le classement. (Exemple TDS N°1 est le premier du classement, TDS N° 5 est le cinquième du classement, etc…)

Qui seront récompensés en fin de saison ?

- Les 4 premiers de chaque finale seront récompensés (Médailles fournies par la ligue et trophées fournis par les clubs).
- Pour chaque finale, le vainqueur sera déclaré Champion d'Île de France du mode de jeu
- Le compétiteur arrivant premier du classement Général Elite ou Promotion en fin de saison sera sacré Champion d'Île de France de leur catégorie

Comment se qualifier pour les demi-finales Nord des championnats de France ?

Il faut être en catégorie Elite et faire partie des 16 premiers en fin de saison.
Le nombre de places sera communiqué par la commission nationale une fois le prorata calculé.
En cas de désistement d'un ou de plusieurs joueurs qualifiés, un repêchage sera effectué sur le classement général de la fin de saison.

Est-ce que les compétiteurs Promotion pourront passer en Elite en cours de saison ?

Avant le début de la saison, un tournoi barrage aura lieu. À la fin de ce tournoi barrage, 12 compétiteurs seront qualifiés en Elite et les autres compétiteurs de ce classement passeront en Promotion.

Dans l'éventualité ou des joueurs qualifiés pour la catégorie Elite se désiste en début de saison (le premier TQ), un repêchage aura lieu sur le classement du tournoi barrage.

Une inscription sera mise en ligne après le tournoi barrage afin que les compétiteurs puissent confirmer leur participation à la saison.

Pas de remontée en Elite en cours de saison.

Où pouvons-nous trouver le classement officiel de la saison ?

Sur le site de la LBIF (https://lbif11.fr/category/cat-american/). Il suffit de passer le curseur sur « Américain » puis sur la catégorie concernée et cliquer sur « Classements »

Où pouvons-nous trouver les convocations officielles d'un TQ ou une finale ?

Sur le site de la LBIF (https://lbif11.fr/category/cat-american/). Il suffit de passer le curseur sur « Américain » puis sur la catégorie concernée et cliquer sur « Convocations »